

Anti-VIRUS™

FIN PELIOHJEET

- 1 Valitse tehtävä ja aseta pelin osat tehtäväkortissa esitetyille paikoille.
- 2 Siirrä peliosia niin, että saat viruksen (pelin punaisen osan) pois pelilaudalta.
 - Osia voidaan siirtää ainoastaan vinottain neljään eri suuntaan (kuvio A). Et voi siirtää osia vaaka- tai pystysuoraan etkä kääntää niitä (kuviot B ja C).
 - Joskus osia on siirrettävä yhdessä ryhmänä (kuvio D).
 - Osa voi siirtyä myös osittain pelilaudan aukolle, jotta toiselle osalle saadaan tilaa liikkua (kuvio E).
 - Pelin aikana voit siirtää kaikkia muita paitsi pieniä valkoisia osia. Valkoiset osat ovat tehtävässä osa pelilautaa.
- 3 Olet ratkaissut tehtävän, kun saat siirrettyä viruksen pelilaudan aukolle ja kokonaan pois pelilaudalta (kuvio F).
Juhli saavutustasi ratkaisemalla seuraavakin haaste!



© 2008 Gamedesign & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
© 2003 Puzzle concept by
M.Oskar van Deventer.
© 2003-2004-2008:
Challenges by James W. Stephens
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be
• www.smart.be www.smartgames.eu

dd: 20090407

